



Hra jako téma na první pohled nemá zvláštní vztah ke křesťanské teologii. V druhé polovině dvacátého století se nicméně objevují z pera Hugo Rahnera a následně Jürgena Moltmanna, dvě dogmatické linie, které hru uchopují a činí z ní výrazný teologický motiv. Obě pojetí, byť odlišně fundovaná, se v mnoha závěrech shodují; radikálně se naopak rozcházejí ohledně chápání vztahu hry, utrpení a smrti. Zmíněná tenze v sobě skrývá řadu vrstev a zůstává otevřeným tématem pro současné teologické uchopení. O této výzvě hry pojedná tento příspěvek.

Jan Lamser je absolvent Evangelické teologické fakulty Univerzity Karlovy a frekventant doktorského studia na stejném pracovišti. Jeho odborný zájem se zaměřuje na téma hry.

Jan Lamser

Smrt a utrpení perspektivou hry

Dialog Hugo Rahnera a Jürgena Moltmanna s
otevřeným koncem

Interdisciplinární seminář IV/2017

25. 4. 2017 - 18:00

KTF UK , Thákurova 3, Praha 6